

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN .....</b>	<b>9</b>
2.1 Sistem .....	9
2.2 Informasi .....	9
2.2.1 Sistem Informasi .....	9
2.2.2 Perencanaan Sistem Informasi .....	10
2.3 Sistem Berbasis <i>Web</i> .....	10
2.3.1 <i>Word Wide Web</i> .....	10
2.3.2 <i>Web</i> .....	11
2.3.3 <i>Internet</i> .....	11
2.3.4 <i>Web Portal</i> .....	11
2.3.5 <i>Web Browser</i> .....	11
2.4 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman .....	12

2.4.1 HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ).....	12
2.4.2 PHP ( <i>HyperText Preprocessor</i> ).....	12
2.4.3 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	13
2.4.4 Basis Data dan MySQL.....	13
2.4.5 XAMPP.....	14
2.4.6 Notepad ++ .....	15
2.5 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	16
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
2.5.2 <i>Activity Diagram</i> .....	19
2.5.3 <i>Class Diagram</i> .....	22
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	25
2.6 Sistem Informasi Pariwisata.....	27
2.7 Pariwisata.....	27
2.8 Pemesanan Hotel & Paket Wisata.....	28
2.8.1 Pemesanan .....	28
2.8.2 Hotel .....	28
2.8.3 Paket Wisata .....	28
2.9 Analisis SWOT .....	29
2.10 Kerangka Pemikiran .....	31
2.11 Metodologi Pembangunan Sistem Informasi .....	33
2.11.1 <i>Extreme Programming (XP)</i> .....	33
2.11.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Extreme Programming (XP)</i> .....	35
<b>BAB III PROSES BISNIS SISTEM BERJALAN</b> .....	36
3.1 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan .....	36
3.2 Analisis Masalah.....	39
3.3 Rencana Solusi Masalah .....	40
3.4 Analisis Metode SWOT .....	45
3.4.1 Strategi Matriks SWOT.....	47
3.5 Analisis Kebutuhan.....	48

3.5.1 Aktor .....	49
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>51</b>
4.1 Proses Sistem Yang Diusulkan .....	51
4.2 Diagram <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	52
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	56
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan .....	57
4.2.3 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan .....	73
4.2.4 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan .....	89
4.3 <i>User Interface</i> .....	95
4.3.1 Tampilan Beranda Administrator (Admin) .....	95
4.3.2 Tampilan Utama SIRAMPAT (Home) .....	96
4.3.3 Tampilan <i>Monitoring</i> Kepala Dinas .....	96
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>97</b>
5.1 Kesimpulan .....	97
5.2 Saran .....	97
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>98</b>
<b>LAMPIRAN</b>	